Manual de uso

Non consideramos necesaria a redacción dun manual de uso, pois o material é unha web de navegación obvia para calquera persoa.

Na propia web hai explicacións sobre a interface de Scratch, como rexistrarse, compartir programas, mesturalos,…

Na sección de Varios, na páxina Descargas (última páxina do menú), temos ligazóns para descargar os programas e utilizalos *offline*, os obxectos propios (Sprites), as rúbricas (en formato .odt) e os carnés de cefalópodo (en formato .svg).

Os programas están en formato .sb2 e os obxectos en formato .sprite2 polo que son válidos para o Scratch versión 2, tanto na versión *online* como na *offline*. Para abrilos abonda con premer na opción do menú ***Arquivo:Cargar dende o teu ordenador*** para cargar o programa, e na zona de obxectos ***Novo obxecto:Cargar obxecto desde arquivo*** (ten un debuxo dun cartafol con unha frecha) para abrir o obxecto.